

MusikBox *Kit*

ES-MP3

MENÜANLEITUNG

SYSTEM-3

Stand Februar 2012 V3.30

INHALTSVERZEICHNIS

Allgemeines	8
Wechseln in den Freikredit-Modus	8
Aufruf des Servicemenü	8
Auswahl eines Menüpunkts.....	8
Gesperrte Menüpunkte.....	8
Ja/Nein Eingaben	8
Eingabe von Ausgabepegeln	8
Eingabe von Zeitfenstern	9
Bearbeiten von Titellisten.....	10
Titellisten erweitern / kürzen (neu ab V3.30).....	10
Titellisten von USB laden (neu ab V3.30)	10
Titellisten vorbesetzen	11
Grundeinstellung	11
Geschützte Menüpunkt freischalten	11
Passwort für geschützte Menüpunkte ändern ☹	11
Klangfarbe bei ES-V	11
Datum	11
Uhrzeit	12
Gerätenummer	12
Hallennummer / Aufstellort	12
Währung ☹	12
Kreditierung.....	12
Preisstaffel ☹	12
Albumwahl und -rabatt ☹	13
Umwandlung von Geld in Kredite ☹	13
Wertigkeit der Münzkanäle ☹	13
Begrenzung von mehrfach gewählten Titeln ☹	13
Servicekredite aufbuchen ☹	14
Albumwahl-Grenze eingeben ☹ (neu V3.30)	14
Kassensinhalt anzeigen	14
Freikredite	14
Modus für Freikredite ☹	14
Zeitfenster für Freikredite	15
Konto für Freikredite ☹	15

Happy-Hour-Phasen	15
Bonusfrequenz 🗄	15
Zeitfenster für Happy-Hour.....	15
Abspielbetrieb	15
Abspielmodus der Titelwahl 🗄	15
Albumwerbung 🗄	16
automatische Löschung von Krediten 🗄	16
automatische Löschung der Titelwahlliste 🗄	16
Maximallautstärke im Abspielbetrieb.....	16
aktuelle Lautstärke im Abspielbetrieb	16
Einschaltlautstärke	16
Begrenzung der Spieldauer 🗄	17
Alben- und Titelsperren	17
Liste für gesperrte Titel bearbeiten 🗄	17
Liste für gesperrte Titel vorbesetzen und löschen 🗄	17
Einen Eintrag zur Liste für gesperrte Titel hinzufügen 🗄 (neu V3.30)	17
Einen Eintrag aus Liste für gesperrte Titel löschen 🗄 (neu V3.30).....	18
Liste für gesperrte Titel auf Bildschirm anzeigen 🗄 (neu V3.30).....	18
Liste für gesperrte Titel importieren 🗄 (neu V3.30).....	18
Jugendschutz	18
Zeitfenster für Jugendschutz 🗄	18
Titelliste für Jugendschutz bearbeiten 🗄	18
Titelliste für Jugendschutz vorbesetzen und löschen 🗄.....	19
Einen Eintrag zur Titelliste für Jugendschutz hinzufügen 🗄 (neu V3.30).....	19
Einen Eintrag aus Titelliste für Jugendschutz löschen 🗄 (neu V3.30).....	19
Titelliste für Jugendschutz auf Bildschirm anzeigen 🗄 (neu V3.30).....	19
Titelliste für Jugendschutz importieren 🗄 (neu V3.30).....	19
Anreiztitel (Autoplay)	19
Spielhäufigkeit von Anreiztiteln 🗄 (geändert V3.30).....	19
Abspielreihenfolge von Anreiztiteln 🗄	20
Zeitfenster für Anreiztitel 🗄.....	20
Anreiztitelliste bearbeiten 🗄	20
Anreiztitelliste vorbesetzen und löschen 🗄	20
Einen Eintrag zur Anreiztitelliste hinzufügen 🗄 (neu V3.30)	20
Einen Eintrag aus Anreiztitelliste löschen 🗄 (neu V3.30).....	21
Anreiztitelliste auf Bildschirm anzeigen 🗄 (neu V3.30)	21
Anreiztitelliste importieren 🗄 (neu V3.30)	21
Hintergrundmusik	21
Modus für Hintergrundmusik 🗄	21

Quelle für Hintergrundmusik	21
Zeitfenster für Hintergrundmusik	22
Titelliste für Hintergrundmusik bearbeiten	22
Zeitkonto für Hintergrundmusik	22
Maximallautstärke für Hintergrundbetrieb	22
Aktuelle Lautstärke für Hintergrundbetrieb	22
Titelliste für Hintergrundmusik vorbesetzen und löschen	22
Einen Eintrag zur Titelliste für Hintergrundmusik hinzufügen (neu V3.30)	23
Einen Eintrag aus Titelliste für Hintergrundmusik löschen (neu V3.30)	23
Titelliste für Hintergrundmusik auf Bildschirm anzeigen (neu V3.30)	23
Titelliste für Hintergrundmusik importieren (neu V3.30)	23
Werbung	23
Modus für Werbung	23
Werbehäufigkeit	24
Zeitfenster für Werbetitel	24
Hitwahl	24
Modus für Hitwahl-Taste 1	24
Modus für Hitwahl-Taste 2	24
Titelliste für Hitwahl 1 bearbeiten	24
Titelliste für Hitwahl 2 bearbeiten	24
Titelliste für Hitwahl 1 vorbesetzen oder löschen	24
Titelliste für Hitwahl 2 vorbesetzen oder löschen	24
Maximale Titel pro Hitwahl 1 Tastendruck (neu V3.30)	25
Maximale Titel pro Hitwahl 2 Tastendruck (neu V3.30)	25
Einen Eintrag zur Titelliste für Hitwahl 1 hinzufügen (neu V3.30)	25
Einen Eintrag zur Titelliste für Hitwahl 2 hinzufügen (neu V3.30)	25
Einen Eintrag aus Titelliste für Hitwahl 1 löschen (neu V3.30)	25
Einen Eintrag aus Titelliste für Hitwahl 2 löschen (neu V3.30)	25
Titelliste für Hitwahl 1 auf Bildschirm anzeigen (neu V3.30)	25
Titelliste für Hitwahl 2 auf Bildschirm anzeigen (neu V3.30)	25
Titelliste für Hitwahl 1 importieren (neu V3.30)	25
Titelliste für Hitwahl 2 importieren (neu V3.30)	25
Maximale Anzahl von Hitwahltiteln in Titelwahlliste (neu V3.30)	26
Musikimport	26
Album mit Titel in numerischer Reihenfolge importieren	26
Albumimport rückgängig machen (UnDo)	26
Album löschen	26
Coverbilder aus einem Album löschen	27
Werbealbum importieren	27

Werbealbum löschen	27
Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge importieren	27
Werbealbum mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge importieren	27
Werbealbum mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge erweitern (neu V3.30)	27
Serienimport von Alben (erweitert V3.30)	28
Standardimport ohne Importdatei	28
Serienimport mit Importdatei	28
Aufbau der Importdatei	28
Beispiel für eine Importdatei	29
Inhalt einer Importdatei anzeigen	29
Einen Titel aus einem Album löschen (neu V3.30)	29
Coverbilder aus dem Werbealbum löschen (neu V3.30)	30
Einen Titel aus Werbealbum löschen (neu V3.30)	30
Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge mit Bildern erweitern (neu V3.30)	30
Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge ohne Bilder erweitern (neu V3.30)	30
Freien Speicher auf der Musikpartition anzeigen	31
Album auf Vollständigkeit prüfen	31
Werbealbum auf Vollständigkeit prüfen	31
Alle Alben auf Vollständigkeit prüfen	31
Inhalt vom USB-Gerät anzeigen	31
Inhalt einer Importdatei anzeigen	31
Neuaufbau der ID3-Titelanzeige	32
Inhalt einer Importdatei anzeigen	32
Album-Cover bei Beginn der Wiedergabe	32
Album-Cover Anzeigezeit Wiedergabe	32
Sprache wählen (neu V3.30)	32
Darstellung auf Bildschirm horizontal verschieben (neu V3.30)	33
Darstellung auf Bildschirm vertikal verschieben (neu V3.30)	33
Musikpartition überprüfen/reparieren	33
Musikpartition langsam formatieren und prüfen	33
Musikpartition schnell formatieren	33
Titelwahlstatistik	34
Albumwahlstatistik anzeigen	34
Titelwahlstatistik löschen	34
Albumwahlstatistik löschen	34
Wartungsfunktionen	35
Einstellung vom EEPROM übernehmen	35
Versionsnummer der Software von der Steuereinheit (EPROM) anzeigen	35
Versionsnummer des PC-Programm anzeigen	35

Liste aller Musiktitel auf USB-Gerät schreiben	35
Titelwahlliste löschen	37
Kredite löschen	37
Kontrollierter Neustart	37
Update des PC-Programms	37
Langzeitliches Ablaufprotokoll auf ein USB-Gerät schreiben	38
Kurzzeitliches Ablaufprotokoll auf ein USB-Gerät schreiben	38
Zurück auf Werkseinstellungen	38
Anhang	38
Schlüsselschalter	38
LED im Normalbetrieb	39
LED bei Fehlfunktion	39
Belegung der DIP-Schalter	39
Fehlfunktionen	39
Fehlercodes	40
Im Abspielbetrieb	40
Bei Menüfunktionen	40
Zubehör	43
Verstärker-Verzögerungs-Platine	43
Zwischenverstärker-Platine	43
Kabellose Fernbedienung	43
USB-Gerät	43
Haftung	43
Copyright	43
Kontakt	43

Allgemeines

Wechseln in den Freikredit-Modus

Wird vor Auswahl eines Menüpunkts die C-Taste gedrückt, wechselt die Musikbox in den Freikreditmodus, um getätigte Änderungen testen zu können, ohne dass Kredite benötigt werden. Dazu wird auf dem Bildschirm, wo sonst die Kredite angezeigt werden, „FREI“ angezeigt. Der Freikredit-Modus wird beendet, wenn der Türschalter wieder geschlossen wird.


Aufruf des Servicemenü

Durch Ziehen des Türschalters wird in das Servicemenü gewechselt, welches durch Drücken des Türschalters jederzeit wieder verlassen wird. Zur Schnellhilfe wird auf der rechten Bildschirmhälfte eine kurze Auflistung aller wichtigen Menüpunkte angezeigt. Um die Bedienung der Musikbox leichter zu machen, wurde das Grundprinzip des Menüs einer nicht auf MP3 umgebauten Musikbox übernommen. Die Menüstruktur und der Funktionsumfang wurden jedoch erweitert. Alle alten Menüpunkte entfallen.

Auswahl eines Menüpunkts

Die Wahl des Menüpunkts erfolgt über die Eingabe einer dreistelligen Nummer. Werden versehentlich mehr Ziffern eingegeben, so wird das Eingabefeld gelöscht und die nachfolgenden Ziffern als erneute Eingabe eines Menüpunktes interpretiert (wie bei Videotext). Durch Betätigen der H-Taste wird der Menüpunkt angewählt. Eine angefangene Eingabe der Menü-Nummer kann wie bei allen Eingaben durch die C-Taste gelöscht werden.

Gesperrte Menüpunkte

Alle Menüpunkte, die durch das Schloss-Symbol  gekennzeichnet sind, können durch Eingabe eines vierstelligen numerischen Passworts gesperrt werden. Werkseitig ist dieses auf 0000 vor besetzt, so dass diese Menüpunkte für jeden erreichbar sind. Das Passwort kann mit Menüpunkt 502 geändert werden. Beim Start des Servicemenüs wird automatisch der Menüpunkt 501 zur Abfrage des Passworts vorgewählt. Wird das Servicemenü erneut aufgerufen, muss das Passwort erneut eingegeben werden. Auch wenn die Musikbox nicht ausgeschaltet wurde.

Ja/Nein Eingaben

Es gibt einige Menüpunkte bei denen eine Eingabe mit Ja oder Nein nötig ist. Nach Auswahl des Menüpunkts wird kein Eingabefeld angezeigt, sondern JA und NEIN. Wird die 1-Taste gedrückt wechselt die Anzeige auf JA, bei allen anderen Ziffern auf NEIN. Beendet wird die Eingabe auch hier durch das Betätigen der H-Taste.

Eingabe von Ausgabepegeln

In einigen Menüpunkten wird die Lautstärke des Ausgangssignals eingestellt. Diese Eingaben sind immer vierstellig, wobei die ersten beiden Ziffern für den Ausgabepegel des linken Kanals stehen und die nachfolgenden zwei Ziffern für den Ausgabepegel des rechten Kanals. Der Wertebereich für jeden Pegel liegt zwischen 0 und 31, so dass bei Eingabe von 0000 der Pegel beider Kanäle stumm ist und bei Eingabe von 3131 die Pegel beider Kanäle auf maximale Lautstärke stehen.

Eingabe von Zeitfenstern

In einigen Menüpunkten müssen Zeitfenster eingegeben werden, die eine zeitlich begrenzte Änderung der Funktionsweise ermöglichen. Ein Zeitfenster besteht aus ein, zwei oder drei Zeiteinträgen. Zwei oder drei Zeiteinträge werden z.B. benötigt, wenn die geänderte Funktionsweise an verschiedenen Wochentagen zu unterschiedliche Anfangs- oder Endzeiten gelten sollen.

Innerhalb eines Eintrags werden zuerst die Wochentage, an denen das Zeitfenster gilt, nummeriert eingegeben, d.h. Taste 1 steht für Montag, Taste 2 für Dienstag, ... und 7 für Sonntag. Sind alle Arbeitstage (Montag bis Freitag) gewünscht, kann die Eingabe verkürzt werden, indem die Taste 8 gedrückt wird. Genauso funktioniert die Taste 9 für alle Tage und 0 für keinen Tag. Da bei der Anzeige nur vier Stellen zur Verfügung stehen, werden, wenn mehr als vier Tage ausgewählt sind, nicht die angewählten Tage, sondern die nicht angewählten angezeigt. Dies wird dann mit einem führenden Minuszeichen verdeutlicht. Z.B. bedeutet `- 57`, dass Sonntag und Samstag nicht angewählt sind, d.h. wiederum alle Arbeitstag (Mo. bis Fr.) ausgewählt sind.

Als nächstes muss die Anfangsuhrzeit und danach die Enduhrzeit eingegeben werden. Beide Eingaben erfolgen minutengenau im 24-Stunden-Format. Die ersten beiden Ziffern stehen für die Stunden gefolgt von 2 Ziffern für die Minuten. Zu beachten ist, dass wenn die aktuelle Uhrzeit gleich der Endzeit ist, das Zeitfenster noch gültig ist. Mit Betätigung der H-Taste werden die Einstellungen übernommen und es kann der nächste Eintrag vom Zeitfenster eingegeben werden.

Ist kein oder kein weiterer Eintrag erwünscht, darf bei der Eingabe der Wochentage kein Tag angewählt sein, so dass `----` erscheint. Dies geschieht z.B. durch Betätigen der 0-Taste. Danach muss diese leere Eingabe mit der H-Taste bestätigt werden.

Wird die Eingabe eines Eintrages vorzeitig verlassen, werden die getätigten Änderungen dieses Eintrags rückgängig gemacht.

Hier ein Beispiel für ein Zeitfenster mit einem Zeiteintrag:

Eingabe	Vorgang	Tastaturanzeige zeigt
5 9 0	Menüauswahl (Fenster für Jugendschutzsperre)	
H	Auswahl bestätigen, Eingabe des ersten Zeiteintrags	<code>P590 t 1 ----</code>
1 2 3 5	Wochentag (Montag, Dienstag, Mittwoch, Freitag)	<code>P590 t 1 1235</code>
H	Nächste Eingabe	<code>P590 R 1 0000</code>
1 9 3 0	Startzeit 19:30	<code>P590 R 1 1930</code>
H	Nächste Eingabe	<code>P590 E 1 0000</code>
2 2 5 9	Endzeit 22:59 (Um 23:00 gilt dieses Fenster nicht mehr.)	<code>P590 E 1 2259</code>
H	Nächste Eingabe	<code>P590 t 2 ----</code>
H	Fertig, es wird kein zweiter Zeiteintrag eingegeben.	

Bearbeiten von Titellisten

Einige Menüpunkte ermöglichen eine Eingabe von Titellisten, die aus maximal 100 Einträgen bestehen. Jeder Eintrag enthält eine vierstellige Nummer, die die gleiche Bedeutung hat wie bei der Eingabe einer Titelwahl im Abspielbetrieb. D.h. die ersten beiden Ziffern stehen für das Album und die zweiten beiden für den Titel dieses Albums. Wird für den Titel 00 eingegeben, bedeutet das, dass das ganze Album mit allen enthaltenen Titeln gemeint ist.

Nach Anwahl solcher Menüpunkte erscheint der erste Eintrag dieser Liste. Durch Drücken der H-Taste wird zum nächsten Eintrag gewechselt, durch Drücken der C-Taste wird der angezeigte Eintrag gelöscht und durch Eingabe von Ziffern wird der Eintrag verändert. Die Änderung ist nach Eingabe der vierten Ziffern oder nach Betätigung der H-Taste übernommen. Ist das Ende der Liste erreicht, wird anstelle einer Nummer EndE angezeigt. Wird an dieser Stelle die H-Taste betätigt, wird der Menüpunkt verlassen. D.h. zum Verlassen müssen Sie alle Listeneinträge durchblättern werden.

Titellisten erweitern / kürzen (neu ab V3.30)

Seit der Programmversion V3.30 ist es möglich Titellisten um einzelne Titel zu erweitern oder zu kürzen. Dazu wird in den entsprechenden Menüpunkten eine vierstellige Nummer eingegeben, die die gleiche Bedeutung hat wie bei der Eingabe einer Titelwahl im Abspielbetrieb. D.h. die ersten beiden Ziffern stehen für das Album und die zweiten beiden für den Titel dieses Albums. Wird für den Titel 00 eingegeben, bedeutet das, dass das ganze Album mit allen enthaltenen Titeln gemeint ist. Nach erneutem Drücken der H-Taste wird die Eingabe in die Liste aufgenommen bzw. aus dieser entfernt.

Besonderheiten beim Hinzufügen:

- befindet sich bereits das gesamte Album in der Liste, wird der einzelne Titel nicht zusätzlich aufgenommen.
- wird ein Album eingegeben, werden alle Einzeltitel dieses Albums, die sich in der Liste befinden, aus selbiger gelöscht. Nur das Album bleibt in der Liste.

Besonderheiten beim Entfernen:

- befindet sich das gesamte Album, aus der dieser Titel stammt, in der Liste, wird der Fehler „ALBU“ ausgegeben. In diesem Fall wird die Liste nicht geändert!
- wird ein Album eingegeben, werden auch alle Einzeltitel dieses Albums aus der Liste entfernt.

Titellisten von USB laden (neu ab V3.30)

Seit der Programmversion V3.30 ist es möglich Titellisten vom USB-Gerät zu importieren. Damit erspart man sich das Eingeben der Listen über den Ziffernblock der Musikbox. Wenn der Inhalt der z.B. Hitwahl-Titelliste schon im Voraus bekannt ist, kann diese Liste als Textdatei mit dem PC erstellt, und auf dem USB-Gerät gespeichert werden.

Besonderheiten der Listen Dateien:

- Die Listen-Dateien werden auf dem USB-Gerät im Verzeichnis „es-mp3\lists\“ gesucht. (z.B. es-mp3\lists\01.txt)
- Der Dateiname einer Listen-Datei besteht aus zwei Ziffern und der Dateierdung .txt (z.B. 09.txt). Am einfachsten erstellen Sie die Datei mit dem Editor der im Startmenü normalerweise unter Programme->Zubehör->Editor zu finden ist.

- Jede Zeile der Datei besteht aus 4 Ziffern, wie man sie über den Ziffernblock der Musikbox eingeben würde. Also zwei Ziffern Albumnummer und zwei Ziffern Titelnummer oder 00 für das gesamte Album.

Titellisten vorbesetzen

Alle Titellisten lassen sich komplett löschen, so dass sie keinen Einträge enthalten, oder mit allen Titel aller Alben vorbesetzen. Diese Liste würde dann 100 Einträge mit den Nummern aller Alben gefolgt von zwei Nullen enthalten, so dass alle Titel dieses Album gemeint sind. Beide Vorgänge lassen sich über denselben Menüpunkt erreichen. Nach Aufruf eines solchen muss mit den folgenden Tasten der Vorgang ausgewählt und mit der H-Taste bestätigt werden.


1 = Die Titelliste allen Titel aller Alben vorbesetzen. Auf der Tastaturanzeige erscheint *ALLE*.


2 = Die Titelliste komplett löschen. Auf der Tastaturanzeige erscheint *LEER*.

C = Die Titelliste bleibt unverändert. Auf der Tastaturanzeige erscheint *----*.

Grundeinstellung

501 Geschützte Menüpunkt freischalten

Geben Sie hier das hinterlegte, vierstellige Passwort ein, um alle geschützte Menüpunkte, die mit  gekennzeichnet sind, frei zu geben. Nach korrekter Eingabe wird im Bedienfeld *oHRY* angezeigt.

Beispiel: **501H 0815H** Freigabe aller mit  gekennzeichneten Menüpunkte, durch das Passwort 0815.

502 Passwort für geschützte Menüpunkte ändern

Geben Sie hier zweimal das neue vierstellige Passwort ein, das nach erfolgreicher Eingabe sofort gilt. Ist dieses wie vom Werk auf 0000 gesetzt, sind die geschützten Menüpunkte immer freigegeben und es entfällt die obige Autorisierung.

Beispiel: **502H 4711H 4711H** Ihr Passwort wurde auf 4711 geändert.

503 Klangfarbe bei ES-V

Die Klangfarbe wird durch Eingabe von vier Ziffern verändert. Die ersten beiden geben die Höhen und die letzten beiden den Bass an. Je kleiner der Wert desto stärker sind die Höhen und Bässe. Es sind jeweils Werte bis 15 erlaubt.

Beispiel: **503H 0707H** Die Höhen und der Bass werden je auf den Pegel 7 gestellt (Mittelstellung).

504 Datum

Geben Sie hier sechsstellig das Datum ein. Die ersten beiden Ziffern geben den Tag an, die nächsten beiden den Monat gefolgt von dem Jahr. Es ist notwendig, stets zwei Ziffern je Wert einzugeben.

Beispiel: **504H 061109H** Das Datum wurde auf den 6. November 2009 gestellt.

505 Uhrzeit

Geben Sie hier vierstellig die Uhrzeit ein. Die ersten beiden Ziffern geben die Stunden an, gefolgt von zwei Ziffern für die Minuten. Es ist notwendig alle vier Ziffern einzugeben. Die Sekunden werden bei der Übernahme auf Null gesetzt.

Beispiel: **505H 1305H** Die Uhrzeit wird bei Betätigung der H-Taste auf 13:05 Uhr und 0 Sekunden gestellt.

506 Gerätenummer

Geben Sie hier die vierstellige Gerätenummer ein, die auf dem Ausdruck erscheint soll.

Beispiel: **506H 2348H** Auf dem Ausdruck erscheint die Gerätenummer 2348.

507 Hallennummer / Aufstellort

Geben Sie hier eine vierstellige Nummer für den Aufstellort ein, die auf dem Ausdruck erscheint soll.

Beispiel: **507H 2141H** Auf dem Ausdruck erscheint in der Zeile Aufstellort die Nummer 2141.

508 Währung

Diese Funktion ändert die Währung für alle angezeigte Beträge; zulässig sind derzeit die Eingaben von 00 bis 03:

- 00: Euro (werkseitig)
- 01: Schweizer Franken
- 02: Pfund
- 03: Dollar

Beispiel: **508H 00H** Beträge werden auf dem Bildschirm und auf dem Ausdruck in 'Euro' ausgewiesen.

Kreditierung

510 Preisstaffel

Geben Sie hier bis zu 16 Krediteinträge ein. Diese geben an, wie viele Kredite für welchen Geldbetrag gewährt werden. Der Geldbetrag wird in Cent angegeben. Von einem Eintrag zum nächsten muss der Preis pro Kredit fallen (oder gleich bleiben), d.h. er darf nicht steigen. Fehlerhafte Eingaben werden nicht übernommen. Ansonsten erfolgt die Eingabe so ähnlich wie bei den Titellisten (siehe daher unter „Allgemeines: Eingabe von Titellisten“)

Beispiel: **510H 010040H** Bei Einwurf von 40ct wird ein Kredit gewährt (40ct pro Kredit)

0 3 0 1 0 0 H Bei Einwurf von 1€ werden drei Kredite gewährt (33ct pro Kredit)
0 7 0 2 0 0 H Bei Einwurf von 2€ werden sieben Kredite gewährt (29ct pro Kredit)
H Eingabe wird beendet.

511 Albumwahl und -rabatt

Geben Sie hier ein, ob die Albumwahl erlaubt ist und ob dafür einen Rabatt gewährt wird. Steht dieser Wert auf 0, ist eine Albumwahl nicht möglich und gesperrt. Steht dieser Wert auf 1, kostet jeder Titel des Albums einen Kredit. Andernfalls gibt er an, jeder wievielte Titel eines Album gratis ist, also ohne einen Kreditabzug gewählt wird. Werte über 99 sind unzulässig und werden ignoriert.

Beispiel: 5 1 1 H 3 H Jeder dritte Titel ist gratis. Bei z.B. 15 Titeln im Album, werden demnach 10 Kredite abgebucht.

512 Umwandlung von Geld in Kredite

Stellen Sie hier den Modus der Geldumwertung ein. Bei Eingabe von 1 werden alle Geldeinwürfe bis zur nächsten Titelwahl zusammengerechnet und nach dem in Summe erreichten Preisstaffeleintrag (siehe Menüpunkt 510) umgewertet. So macht es keinen Unterschied, ob ein 2€ Stück oder zwei 1€ Stücke eingeworfen werden. Bei Eingabe von 0 macht das einen Unterschied und jeder Geldeinwurf wird für sich gewertet und in Kredite umgewandelt.

Beispiel: 5 1 2 H 1 H Es macht keinen Unterschied, ob z.B. 2€ als solches oder vier 50ct Münzen eingeworfen werden.

513 Wertigkeit der Münzkanäle

Stellen Sie hier den vierstelligen Wert der Münzprüferkanäle (also Münzsorten) in Cent ein. Nach Anwahl dieses Menüpunkt kann die Nummer des Münzprüferkanals durch Eingabe einer Ziffer oder durch Einwurf der jeweiligen Münzsorte selektiert werden. Danach wird der Wert des Kanals angezeigt und kann verändert werden.

Beispiel 5 1 3 H 1 Selektiert durch Einwurf einer 50ct Münze oder durch Tasteneingabe den Kanal 1
0 0 5 0 H Stellt den Münzkanal 1 auf 50ct.

514 Begrenzung von mehrfach gewählten Titeln

Mit dieser Funktion kann bestimmt werden, wie oft ein Titel in der Titelwahlliste der nächsten gespielten Titel erscheinen darf. Werkseitig steht dieser Wert auf 0, so dass ein Titel beliebig oft erscheinen darf. Durch Eingabe von Werten zwischen 1 bis 9 kann eine maximale Anzahl festgelegt werden. Ist diese erreicht, ist eine erneute Anwahl dieses Titels unzulässig und es erscheint *Err3*. Dies gilt sowohl für Einzelwahlen als auch für Albumwahlen. Diese Funktion hat keinen Einfluss auf Hintergrund- oder Anreiztitel und wird auch bei der Hitwahl nicht beachtet.

Beispiel: 5 1 4 H 5 H Jeder Titel darf nur maximal fünfmal in der Titelwahlliste erscheinen.

515 Servicekredite aufbuchen

Hier können bis zu 99 Servicekredite gewährt werden, die direkt auf der aktuellen Kreditanzeige erscheinen.

Beispiel: **515H 08H** Es werden acht unbezahlte Servicekredite gewährt.

516 Albumwahl-Grenze eingeben **(neu V3.30)**

V3.30

Mit dieser Funktion wird festgelegt, wie viele Kredite mindestens aufgebucht sein müssen, damit eine teilweise Albumwahl möglich ist. Ist für den Albumwahl-Grenze 0 eingestellt, können nur komplette Alben gewählt werden. Werden weniger Kredite für eine Albumwahl benötigt, als hier eingestellt ist, kann diese auch mit weniger Krediten getätigt werden.

Beispiel: **516H 10H** Eine teilweise Albumwahl ist ab 10 Krediten möglich.

519 Kasseneinhalt anzeigen

Mit diesem Menüpunkt können Sie sich den Kasseneinhalt seit der letzten Auslesung mit Löschen anzeigen lassen.

Beispiel: **519H** Auf der Tastaturanzeige und auf dem Bildschirm wird die gezahlte Kasse angezeigt

Freikredite

520 Modus für Freikredite

Stellen Sie hier den Modus ein, ob und wie Freikredite zur Verfügung stehen. Werkseitig ist Variante 0 aktiv.

0 = Freikredite sind zu keiner Zeit erlaubt. Eine Betätigung der Freikredit-Taste auf der Fernbedienung würde ignoriert.

1 = Dem Gastwirt steht ein Konto mit einer definierten Anzahl von Freikrediten zur freien Verfügung, die er innerhalb des folgenden Zeitfensters aufbuchen kann.

2 = Der Musikgast kann innerhalb des nachfolgenden Zeitfensters beliebig viele Titel auswählen. Ist das Zeitfenster jedoch zu Ende, werden automatisch alle in diesem Zeitfenster gewählten Titel gelöscht.

3 = Der Gastwirt kann innerhalb des nachfolgenden Zeitfensters per Fernbedienung wählen, ob der Musikgast beliebig viele Titel auswählen darf. Am Ende des Zeitfensters werden alle in diesem Zeitfenster gewählten Titel gelöscht.

4 = Der Gastwirt kann per Fernbedienung jederzeit und unabhängig vom Konto beliebig viele Freikredite aufbuchen.

Beispiel: **520H 1H** Freikredite können vom Gastwirt innerhalb des Zeitfensters per Fernbedienung abgebucht werden.

521 Zeitfenster für Freikredite

Stellen Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, in denen das Abrufen von Freikredite per Fernbedienung erlaubt ist. Für die Eingabe siehe unter „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

522 Konto für Freikredite

Geben Sie hier die Menge an Freikrediten an, über die der Gastwirt frei verfügen kann. Maximal können 200 Kredite gewährt werden, die über die Fernbedienung einzeln abrufbar sind. Das Konto wird nicht automatisch neu befüllt.

Beispiel: **522H 50H** Dem Wirt stehen 50 Freikredite zur Verfügung.

Happy-Hour-Phasen

530 Bonusfrequenz

Geben Sie hier ein, bei jedem wievielten normal gewährten Kredit während einer Happy-Hour-Phase ein Bonus-Kredit gewährt wird. Ist wie werkseitig 0 eingestellt, werden keine Bonuskredite gewährt. Max. sind 50 Kredite einstellbar.

Beispiel: **530H 10H** Während der Happy-Hour-Phase wird für jeden 10. Kredit ein Bonuskredit gewährt.

531 Zeitfenster für Happy-Hour

Geben Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, wann der Happy-Hour Betrieb gelten soll und damit Bonuskredite gewährt werden. Für die Eingabe siehe unter „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

Abspielbetrieb

550 Abspielmodus der Titelwahl

Stellen Sie hier ein, ob einzeln gewählten Titel in der Reihenfolge ihrer Eingabe oder in zufälliger Reihenfolge abgespielt werden und ob komplett angewählte Alben in numerischer oder zufälliger Reihenfolge in die Titelwahlliste aufgenommen werden. Es stehen vier Varianten zur Verfügung, wobei werkseitig 0 eingestellt ist.

0 = Die Titelwahl in Reihenfolge der Eingabe und die Titel einer Albumwahl in numerischer Reihenfolge abspielen.

1 = Die Titelwahl in Reihenfolge der Eingabe und die Titel einer Albumwahl in zufälliger Reihenfolge abspielen.

2 = Die Titelwahl zufälliger Reihenfolge und die Titel einer Albumwahl in numerischer Reihenfolge abspielen.

3 = Die Titelwahl zufälliger Reihenfolge und die Titel einer Albumwahl in zufälliger Reihenfolge abspielen.

Beispiel: **550H 3H** Alle gewählten Titel - ob Album oder Einzelstück - werden alle in zufälliger Reihenfolge gespielt.

551 Albumwerbung

Werkseitig wird nach jedem Werbedurchlauf (zuletzt gespielte Titel, kommende Titel und Top 20) ein anderes vorhandenes Album beworben. Hier kann eingestellt werden, nach wie vielen Durchläufen das zu bewerbende Album gewechselt wird. Ist diese Albumwerbung nicht gewünscht, kann sie durch Eingabe von 0, komplett verhindert werden.

Beispiel: **551H 7H** Bei jedem siebten Werbedurchlauf wird das nächste Album beworben.

552 automatische Löschung von Krediten

Stellen Sie hier ein, nach wie vielen Stunden unbenutzte Kredite automatisch gelöscht werden. Werkseitig ist dies nie der Fall, da dieser Wert auf 0 steht. Ist die Funktion erwünscht, geben Sie die Anzahl der Stunden ein.

Beispiel: **552H 24H** Gewährte Kredite werden nach 24 Stunden ohne Titelwahl automatisch gelöscht.

553 automatische Löschung der Titelwahlliste

Stellen Sie hier ein, nach wie vielen Stunden Betriebsunterbrechung gewählte aber noch nicht gespielte Titel aus der Titelwahlliste automatisch gelöscht werden. Werkseitig ist dies nie der Fall, da der Wert auf 0 vor besetzt ist.

Beispiel: **553H 6H** Die Titelwahlliste wird nach mind. sechs Stunden Betriebsunterbrechung automatisch gelöscht.

554 Maximallautstärke im Abspielbetrieb

Stellen Sie hier die maximale Lautstärke im Abspielbetrieb ein. Siehe unter „Allgemeines: Eingabe von Ausgabepegeln“

Beispiel: **554H 2031H** Der linke Kanal kann bis Pegel 20 und der rechte bis Pegel 31 geregelt werden.

555 aktuelle Lautstärke im Abspielbetrieb

Hier wird - wie über eine Fernbedienung - die derzeit aktive Lautstärke für den Abspielbetrieb verändert. Die eingegebenen Pegel dürfen nicht die unter Menüpunkt 554 eingegebenen Maximalpegel überschreiten. Genaueres dazu finden Sie unter „Allgemeines: Eingabe von Ausgabepegeln“

Beispiel: **555H 3131H** Für beide Lautsprecherkanäle ist die technisch maximal mögliche Lautstärke gewählt.

558 Einschaltlautstärke

Diese Funktion gibt die maximale Abspiellautstärke an, die die Musikbox direkt nach dem Einschalten annimmt. Der Hintergrund dafür ist, dass viele Boxen abends sehr laut gestellt werden, um die Hintergrundgeräusche zu übertönen. Wird die Musikbox am Tag danach wieder eingeschaltet und es sind noch Titel zum Abspielen angewählt, würden diese

mit der Lautstärke vom Vorabend abgespielt. Soll dies verhindert werden, muss diese Lautstärke senken werden. Genaueres zur Eingabe finden Sie unter „Allgemeines: Eingabe von Ausgabepegeln“

Beispiel: **558H 1515H** Nach dem Einschalten sind die Pegel beider Kanäle auf maximale 15 (anstatt 31).

560 **Begrenzung der Spieldauer**

Mit diesem Menüpunkt wird die maximale Spieldauer jedes Titels in Minuten festgelegt. Werkseitig werden alle Titel in voller Länge gespielt, da der Wert auf 0 vorbesetzt ist. Wird dieser Wert verändert, wird der Titel bei Überschreiten der maximalen Abspielzeit ausgeblendet und vorzeitig beendet. Dies gilt nur für den normalen Abspielbetrieb und nicht für die Wiedergabe von Werbung, Hintergrund- oder Anreiztitel.

Beispiel: **560H 5H** Jedes Musikstück wird nach 5 Minuten ausgeblendet, falls es nicht schon vorher zu Ende ist.

Alben- und Titelsperren

580 **Liste für gesperrte Titel bearbeiten**

Hier können Sie die Titelwahl von bis zu 100 Titeln oder Alben Ihrer Musikbox sperren. Gesperrte Alben und gesperrte Titel eines Albums werden aber weiterhin angezeigt, obwohl diese nicht mehr angewählt werden können. Ein solcher Versuch würde mit *ERR* quittiert. Für die Eingabe schauen Sie bitte unter „Allgemeines: Titellisten bearbeiten“.

Beispiel: **580H 2011H** Vom Album Nr. 20 wird der Titel Nr. 11 gesperrt.

581 **Liste für gesperrte Titel vorbesetzen und löschen**

Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Liste der gesperrten Titel komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **581H 2H** Die gesamte Liste für gesperrte Titel wird gelöscht. Alle Titel und Alben sind anwählbar.

582 **Einen Eintrag zur Liste für gesperrte Titel hinzufügen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album in die Liste der gesperrten Titel aufnehmen. Wird ein Album aufgenommen, werden ggf. einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden aus dieser entfernt, da diese

im Albumeintrag enthalten sind.

Beispiel: **582H 2812H** Der Titel Nr. 12 vom Album Nr. 28 wird in die Liste aufgenommen.

583 **Einen Eintrag aus Liste für gesperrte Titel löschen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Liste der gesperrten Titel entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **583H 2511H** Der Titel Nr. 11 vom Album Nr. 25 wird aus der Liste gelöscht.

584 **Liste für gesperrte Titel auf Bildschirm anzeigen** **(neu V3.30)**

V3.30 Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Liste der gesperrten Titel komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **584H** Die gesamte Liste wird auf dem Bildschirm angezeigt.

585 **Liste für gesperrte Titel importieren** **(neu V3.30)**

V3.30 Der Inhalt der Liste der gesperrten Titel wird vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **585H 02H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

Jugendschutz

590 **Zeitfenster für Jugendschutz**

Stellen Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, wann Titel, die in der dem Jugendschutz-Sperrliste enthalten sind, nicht gespielt werden dürfen. Für die Eingabe siehe unter „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

591 **Titelliste für Jugendschutz bearbeiten**

Geben Sie hier ein, welche Titel innerhalb der unter 590 eingestellten Jugendschutzzeiten gesperrt sind. Der Versuch gesperrte Titel anzuwählen, wird mit der Meldung *Err4* quittiert. Ist es absehbar, dass ein Jugendschutz-Titel in der Sperrzeit gespielt würde, so wird dieser verworfen. Für die Eingabe siehe unter „Allgemeines: Titellisten bearbeiten“

Beispiel: **591H 2011H** Vom Album Nr. 20 wird der Titel Nr. 11 in die Jugendschutzsperre aufgenommen.

592 Titelliste für Jugendschutz vorbesetzen und löschen

Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben, können Sie hier die Titelliste der für den Jugendschutz gesperrten Titel komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **592H 2H** Die gesamte Titelliste für den Jugendschutz wird gelöscht. Alle Titel und Alben sind anwählbar.

593 Einen Eintrag zur Titelliste für Jugendschutz hinzufügen (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album in die Titelliste der für den Jugendschutz aufnehmen. Wird ein Album aufgenommen, werden ggf. einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden aus dieser entfernt, da diese im Albumeintrag enthalten sind.

Beispiel: **593H 2812H** Der Titel Nr. 12 vom Album Nr. 28 wird in die Liste aufgenommen.

594 Einen Eintrag aus Titelliste für Jugendschutz löschen (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Titelliste der für den Jugendschutz entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **594H 2511H** Der Titel Nr. 11 vom Album Nr. 25 wird aus der Liste gelöscht.

595 Titelliste für Jugendschutz auf Bildschirm anzeigen (neu V3.30)

V3.30 Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Titelliste der für den Jugendschutz komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **595H** Die gesamte Liste wird auf dem Bildschirm angezeigt.

596 Titelliste für Jugendschutz importieren (neu V3.30)

V3.30 Der Inhalt der Titelliste der für den Jugendschutz wird vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **596H 02H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

Anreiztitel (Autoplay)

600 Spielhäufigkeit von Anreiztiteln (geändert V3.30)

Stellen Sie hier ein, nach wie vielen Minuten Abspielpause ein Titel aus der Anreiztitelliste gespielt wird. Anreiztitel sind Lieder, die dem Musikhörer während eines Zeitfensters das Benutzen der Musikbox schmackhaft machen sollen.

Werkseitig steht dieser Wert auf 0, so dass diese Funktion gesperrt ist. Siehe auch nachfolgende Menüpunkte.

Seit der Version V3.30 werden auch dann keine Anreiztitel gespielt, wenn noch Kredite aufgebucht sind. Außerdem werden laufende Anreiztitel durch bezahlte Musik abgebrochen. Die Anreiztitel werden mit der Lautstärke der Hintergrundmusik abgespielt.

ACHTUNG! Wenn Anreiztitel benutzt werden sollen, darf die Quelle für Hintergrundmusik nicht auf extern gestellt sein.

Beispiel: **600H 30H** Nach 30 Minuten Ruhe wird ein Anreiztitel (603) gespielt.

601 **Abspielreihenfolge von Anreiztiteln**

Stellen Sie hier ein, in welcher Reihenfolge ein Anreiztitel aus der Anreiztitelliste gezogen werden soll.

0 = Die Ziehung erfolgt in der eingegebenen, chronologischen Reihenfolge der Anreiztitelliste

1 = Die Ziehung erfolgt zufällig aus der Anreiztitelliste

Beispiel: **601H 1H** Die Anreiztitel werden in zufälliger Reihenfolge ausgewählt.

602 **Zeitfenster für Anreiztitel**

Stellen Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, wann Anreiztitel innerhalb von Ruhepausen gespielt werden sollen. Für die Eingabe siehe „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

603 **Anreiztitelliste bearbeiten**

Sie können hier bis zu 100 Anreiztitel eingeben. Für die Eingabe schauen Sie unter „Allgemeines: Titellisten bearbeiten“

Beispiel: **603H 0700H** Das Album Nr. 09 mit allen Titeln wird in die Anreiztitelliste aufgenommen.

604 **Anreiztitelliste vorbesetzen und löschen**

Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Anreiztitelliste komplett löschen oder mit allen Alben vor besetzen.

Beispiel: **604H 2H** Die gesamte Anreiztitelliste wird gelöscht.

605 **Einen Eintrag zur Anreiztitelliste hinzufügen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album in die Anreiztitelliste aufnehmen. Wird ein Album aufgenommen, werden ggf. einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden aus dieser entfernt, da diese im Albumeintrag enthalten sind.

Beispiel: **605H 2812H** Der Titel Nr. 12 vom Album Nr. 28 wird in die Liste aufgenommen.

606 **Einen Eintrag aus Anreiztitelliste löschen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Anreiztitelliste entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **606H 2511H** Der Titel Nr. 11 vom Album Nr. 25 wird aus der Liste gelöscht.

607 **Anreiztitelliste auf Bildschirm anzeigen** **(neu V3.30)**

V3.30 Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Anreiztitelliste komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **607H** Die gesamte Liste wird auf dem Bildschirm angezeigt.

608 **Anreiztitelliste importieren** **(neu V3.30)**

V3.30 Der Inhalt der Anreiztitelliste wird vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **608H 02H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

Hintergrundmusik

610 **Modus für Hintergrundmusik**

Stellen Sie hier einstellig ein, in welchen Fällen Hintergrundmusik gespielt werden soll.

0 = Es wird grundsätzlich keine Hintergrundmusik gespielt (Werkseinstellung).

1 = Die Hintergrundmusik kann per Fernbedienung aktiviert werden, sofern das Zeitkonto (614) noch Restzeit aufweist.

2 = Die Hintergrundmusik wird automatisch innerhalb des Zeitfensters (Menüpunkt 612) aktiviert und abgespielt.

3 = Die Hintergrundmusik kann per Fernbedienung innerhalb des Zeitfensters ein- und wieder ausgeschaltet werden.

Beispiel: **610H 2H** Die Hintergrundmusik kann innerhalb des Zeitfensters an und abgeschaltet werden.

611 **Quelle für Hintergrundmusik**

Nach Aufruf dieses Menüpunkts stellen Sie hier mit einer einstelligen Eingabe die Quelle für die Hintergrundmusik ein.

0 = Die Hintergrundmusik wird durch ein externe Quelle z.B. Radio zugeführt.

1 = Als Hintergrundmusik werden die Titel aus der Titelliste für Hintergrundmusik in Reihenfolge Ihrer Eingabe abgespielt.

2 = Als Hintergrundmusik werden die Titel aus der Titelliste für Hintergrundmusik in zufälliger Reihenfolge abgespielt.

ACHTUNG! Wenn Anreiztitel benutzt werden sollen, darf die Quelle für Hintergrundmusik nicht auf extern (0) gestellt sein.

Beispiel: **611H 0H** Als Quelle für die Hintergrundmusik wird der externe Toneingang gewählt.

612 Zeitfenster für Hintergrundmusik

Stellen Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, wann Hintergrundmusik automatisch bzw. per Fernbedienung gestartet wird. Für die Eingabe siehe „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

613 Titelliste für Hintergrundmusik bearbeiten

Sie können hier bis zu 100 Titel für die Hintergrundmusik eingeben. Siehe hierzu „Allgemeines: Titellisten bearbeiten“

Beispiel: **613H 0115H** Der Titel Nr. 15 des Albums Nr. 1 wird zur Titelliste für Hintergrundmusik hinzugefügt.

614 Zeitkonto für Hintergrundmusik

Zum Abspielen der Hintergrundmusik mit Modus 1 (Menüpunkt 610) muss das Zeitkonto für Hintergrundmusik gefüllt werden. Es kann mit bis zu 99 Stunden aufgefüllt werden. Ist das Zeitkonto aufgebraucht, erscheint hier 0.

Beispiel: **614H 20H** Es stehen 20 Stunden zum Abspielen der Hintergrundmusik zur Verfügung.

615 Maximallautstärke für Hintergrundbetrieb

Stellen Sie hier die **maximale** Lautstärke für die Hintergrundmusik ein. Siehe „Allgemeines: Eingabe von Ausgabepegeln“

Beispiel: **615H 1515H** Die max. Lautstärkepegel beider Kanäle beim Abspielen von Hintergrundmusik ist 15.

616 Aktuelle Lautstärke für Hintergrundbetrieb

Stellen Sie hier die tatsächliche bzw. aktuelle Lautstärke für den Hintergrundbetrieb ein. Diese Werte dürfen die unter Menüpunkt 615 festgelegten Maximalwerte nicht überschreiten. Siehe dazu „Allgemeines: Eingabe von Ausgabepegeln“

Beispiel: **616H 2929H** Der Lautstärkepegel beider Kanäle beträgt 29.

617 Titelliste für Hintergrundmusik vorbesetzen und löschen

Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Titelliste für die Hintergrundmusik komplett löschen oder mit allen Alben vor besetzen.

Beispiel: **617H 2H** Die gesamte Titelliste für Hintergrundmusik wird gelöscht.

618 **Einen Eintrag zur Titelliste für Hintergrundmusik hinzufügen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album in die Titelliste für die Hintergrundmusik aufnehmen. Wird ein Album aufgenommen, werden ggf. einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden aus dieser entfernt, da diese im Albumeintrag enthalten sind.

Beispiel: **618H 2812H** Der Titel Nr. 12 vom Album Nr. 28 wird in die Liste aufgenommen.

619 **Einen Eintrag aus Titelliste für Hintergrundmusik löschen** **(neu V3.30)**

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Titelliste für die Hintergrundmusik entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **619H 2511H** Der Titel Nr. 11 vom Album Nr. 25 wird aus der Liste gelöscht.

650 **Titelliste für Hintergrundmusik auf Bildschirm anzeigen** **(neu V3.30)**

V3.30 Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Titelliste für die Hintergrundmusik komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **650H** Die gesamte Liste wird auf dem Bildschirm angezeigt.

651 **Titelliste für Hintergrundmusik importieren** **(neu V3.30)**

V3.30 Der Inhalt der Titelliste für die Hintergrundmusik wird vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **651H 02H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

Werbung

620 **Modus für Werbung**

Stellen Sie hier einstellig ein, ob die Werbtitel in geordneter oder zufälliger Reihenfolge abgespielt werden soll.

1 = Die Auswahl der Werbetitel erfolgt in (alpha-)numerischer Reihenfolge.

2 = Die Auswahl der Werbetitel erfolgt in zufälliger Reihenfolge.

Beispiel: **620H 1H** Die Werbung wird in zufälliger Reihenfolge abgespielt.

6 2 1 Werbehäufigkeit

Stellen Sie hier zweistellig ein, wie viele Minuten die Pause mindestens zwischen den Anfangszeiten zweier Werbetitel betragen soll. Werkseitig ist 0 eingestellt, so dass das Abspielen von Werbetiteln generell ausgeschaltet ist.

Beispiel: **6 2 1 H 2 0 H** Alle 20 Minuten wird ein Werbetitel eingespielt.

6 2 2 Zeitfenster für Werbetitel

Stellen Sie hier das Zeitfenster mit bis zu drei Zeiteinträgen ein, wann in Abspielpausen Werbetitel gestartet werden sollen. Genaueres siehe unter „Allgemeines: Eingabe von Zeitfenstern“.

Hitwahl

6 3 0 Modus für Hitwahl-Taste 1

6 4 0 Modus für Hitwahl-Taste 2

Stellen Sie hier einstellig den Modus für die Hitwahl ein und bestätigen Sie die Auswahl mit der H-Taste.

0 = keine Hitwahl (Werkseinstellung)

1 = Hitwahl erfolgt aus der Liste der meistgespielten Titel

2 = Hitwahl erfolgt aus einer manuell erstellten Titelliste, die in den folgenden Menüpunkten zu bearbeiten wird.

Beispiel: **6 3 0 H 2 H** Die Hitwahl 1 erfolgt aus der manuell erstellten Titelliste.

6 3 1 Titelliste für Hitwahl 1 bearbeiten

6 4 1 Titelliste für Hitwahl 2 bearbeiten

Sie können hier bis zu 100 Titel für die Hitwahl eingeben. Siehe hierzu „Allgemeines: Titellisten bearbeiten“

Beispiel: **6 3 1 H 0 1 1 5 H** Der Titel Nr. 15 des Albums Nr. 1 wird die Titelliste der Hitwahl 1 hinzugefügt.

6 3 2 Titelliste für Hitwahl 1 vorbesetzen oder löschen

6 4 2 Titelliste für Hitwahl 2 vorbesetzen oder löschen

Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Titelliste für die Hitwahl komplett löschen oder mit allen Alben vor besetzen.

Beispiel: **6 3 2 H 2 H** Die Titelliste für die Hitwahl 1 wird komplett gelöscht.

6 3 3 **Maximale Titel pro Hitwahl 1 Tastendruck** 🔒 (neu V3.30)

6 4 3 **Maximale Titel pro Hitwahl 2 Tastendruck** 🔒 (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einstellen, wie viele Titel pro Druck auf die Hitwahltaste maximal vergeben werden sollen.

Beispiel: **6 3 3 H 2 0 H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

6 3 4 **Einen Eintrag zur Titelliste für Hitwahl 1 hinzufügen** 🔒 (neu V3.30)

6 4 4 **Einen Eintrag zur Titelliste für Hitwahl 2 hinzufügen** 🔒 (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album in die Titelliste für die Hitwahl aufnehmen. Wird ein Album aufgenommen, werden ggf. einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden aus dieser entfernt, da diese im Albumeintrag enthalten sind.

Beispiel: **6 3 4 H 2 8 1 2 H** Der Titel Nr. 12 vom Album Nr. 28 wird in die Liste aufgenommen.

6 3 5 **Einen Eintrag aus Titelliste für Hitwahl 1 löschen** 🔒 (neu V3.30)

6 4 5 **Einen Eintrag aus Titelliste für Hitwahl 2 löschen** 🔒 (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Titelliste für die Hitwahl entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **6 3 5 H 2 5 1 1 H** Der Titel Nr. 11 vom Album Nr. 25 wird aus der Liste gelöscht.

6 3 6 **Titelliste für Hitwahl 1 auf Bildschirm anzeigen** 🔒 (neu V3.30)

6 4 6 **Titelliste für Hitwahl 2 auf Bildschirm anzeigen** 🔒 (neu V3.30)

V3.30 Wie unter „Allgemeines: Titelliste vorbesetzen“ beschrieben können Sie hier die Titelliste für die Hitwahl komplett löschen oder mit allen Alben vorbesetzen.

Beispiel: **6 3 6 H** Die gesamte Liste wird auf dem Bildschirm angezeigt.

6 3 7 **Titelliste für Hitwahl 1 importieren** 🔒 (neu V3.30)

6 4 7 **Titelliste für Hitwahl 2 importieren** 🔒 (neu V3.30)

V3.30 Der Inhalt der Titelliste für die Hitwahl wird vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **6 3 7 H 0 2 H** Die gesamte Liste wird mit dem Inhalt der Liste „02.txt“ überschrieben.

649 Maximale Anzahl von Hitwahltiteln in Titelwahlliste (neu V3.30)

V3.30 Mit dieser Funktion können sie die Anzahl der durch Hitwahl gewählten Titel in der Titelwahlliste begrenzen. Da Hitwahlen normal bezahlte Titel sind, werden sie nicht aus der Titelwahlliste gelöscht, wenn ein Kunde eine manuelle Titelwahl tätigt. Sie verhindern, dass manuelle Titelwahlen quasi unmöglich werden, weil die Titelwahlliste mit Hitwahl-Titeln gefüllt ist.

Beispiel: **649H 32H** Anzahl der Hitwahltitel in der Titelwahlliste auf 32 begrenzen.

Musikimport

Mit den folgenden Funktionen lassen sich Ihre Alben auf der Musikpartition der internen Festplatte verwalten. Schließen Sie Ihr USB-Gerät am USB-Anschluss der Musikbox an, warten Sie mindestens 20 Sekunden und rufen Sie dann die gewünschten Funktionen auf. Diese Reihenfolge sollte unbedingt eingehalten werden, da sonst der Import fehl schlägt. Während des Imports zeigt die Musikbox *busy* und nach erfolgreicher Aktion für drei Sekunden *ok* auf der Tastaturanzeige an. Bei einem Fehler erscheint solange *Err HH*, bis die C-Taste betätigt wird. Die Bedeutung der Fehlercodes entnehmen Sie bitte dem „Anhang: Fehlercodes“.

700 Album mit Titel in numerischer Reihenfolge importieren

Geben Sie hier zunächst das zweistellige Zielalbum der Musikpartition ein, gefolgt vom dreistelligem Quellverzeichnis.

Die MP3-Titel werden sortiert nach den ersten beiden Ziffern des Dateinamens vom Quellverzeichnis importiert.

Beispiel: **700H 31 008H** Der Ordner 008 wird vom USB-Gerät in das Album 31 der Musikpartition importiert.

701 Albumimport rückgängig machen (UnDo)

Mit diesem Menüpunkt lässt sich der letzte Import oder die letzte Löschung eines einzelnen Albums (auch Werbealbum) wieder rückgängig machen. Für die Eingabe siehe „Allgemeines: Ja/Nein Eingaben“.

Beispiel: **701H 1H** Der zuletzt veränderte Album wird in seinen vorherigen Zustand versetzt.

702 Album löschen

Mit diesem Menüpunkt können Sie ein Album der Musikpartition löschen. Dazu geben Sie nach der Anwahl die zweistellige Nummer des zu löschenden Albums ein. Tip: Das zuletzt gelöschte Album kann mit Menüpunkt 701 gerettet werden.

Beispiel: **702H 04H** Das Album Nr. 04 wird von der Musikpartition gelöscht.

703 Coverbilder aus einem Album löschen

Mit diesem Menüpunkt können Sie die Coverbilder eines Albums löschen. Dazu geben Sie nach der Anwahl die zweistellige Nummer des Albums ein.

Beispiel: **703H 04H** Die Coverbilder für das Album Nr. 04 werden gelöscht.

705 Werbealbum importieren

Mit diesem Menüpunkt können Sie ein Werbealbum zum Abspielen von Audiospots importieren. Geben Sie dazu nach der Anwahl die dreistellige Nummer des Quellalbums ein.

Beispiel: **705H 970H** Das Album Nr. 970 wird als Werbealbum Importiert.

706 Werbealbum löschen

Mit diesem Menüpunkt kann das Werbealbum komplett gelöscht werden. Siehe hierzu „Allgemeines: Ja/Nein Eingaben“.

Beispiel: **706H 1H** Das Werbealbum wird von der Musikpartition gelöscht.

707 Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge importieren

Geben Sie hier zunächst das zweistellige Zielalbum der Musikpartition ein, gefolgt vom dreistelligem Quellverzeichnis vom USB-Gerät. Die MP3-Titel werden in alphabetischer Reihenfolge ihres Dateinamens importiert und automatisch mit Nummern versehen. Auf diese Weise können maximal 99 Titel pro Album importiert werden.

Beispiel: **707H 23 615H** Der Ordner 615 wird vom USB-Gerät in das Album 23 der Musikpartition importiert.

708 Werbealbum mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge importieren

Geben Sie hier zunächst das dreistellige Quellverzeichnis vom USB-Gerät ein. Die MP3-Titel werden in alphabetischer Reihenfolge ihres Dateinamens importiert und automatisch mit Nummern versehen. Auf diese Weise können maximal 99 Titel in das Werbealbum importiert werden. Alle Coverbilder werden dabei zu einem Bild zusammengefügt.

Beispiel: **708H 615H** Der Ordner 615 wird vom USB-Gerät in das Werbealbum importiert.

709 Werbealbum mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge erweitern **(neu V3.30)**

V3.30

Geben Sie hier die dreistellige Nummer des Quellverzeichnis vom USB-Gerät ein. Die MP3-Titel werden vom Quellverzeichnis in alphabetischer Reihenfolge importiert und automatisch mit Nummern versehen. Auf diese Weise können maximal 99 Titel in das Werbealbum importiert werden.

Beispiel: **709H 615H** Der Ordner 615 wird vom USB-Gerät zum Werbealbum hinzugefügt.

7 1 0 **Serienimport von Alben** **(erweitert V3.30)**

Bei Aufruf dieses Menüpunkt können Sie ohne die Notwendigkeit der Eingabe eines Quellverzeichnisses oder Zielalbums beliebig viele Alben automatisch importieren oder löschen. Dies ist besonders zu empfehlen, wenn neue Alben durch Dritte eingespielt werden oder eine Erstbestückung erforderlich ist. Während des Imports werden auf dem Bildschirm alle Schritte aufgezeigt, so dass erkennbar ist, was z. Z. getan wird und wann der Vorgang beendet ist.

***** Warnung *****

**Bitte unterbrechen Sie auf keinen Fall den Importvorgang z.B. durch Ausschalten,
da dadurch das System instabil werden könnte.
Im schlimmsten Fall könnte die Bildschirmausgabe oder der Gesamtbetrieb ausfallen.**

Standardimport ohne Importdatei

Wenn alle Ordner 000 bis 099 vom USB-Gerät in die Alben 00 bis 99 importiert werden sollen, kann dies ohne Verwendung einer Importdatei geschehen. Geben Sie dazu 00 ein. Der 1zu1 Import startet nach Betätigung der H-Taste automatisch. Eine Datei mit dem Namen 00.txt ist nicht notwendig und würde ignoriert, falls vorhanden.

Beispiel: **7 1 0 H 0 0 H** Kopiert Ordner 000 ins Album 00, Ordner 001 ins Album 01, und Ordner 099 ins Album 99

Serienimport mit Importdatei

Damit die Musikbox beim Import weiß, welche Ordner vom USB-Gerät kopiert und welche Alben gelöscht bzw. überspielt werden sollen, muss nach Auswahl dieses Menüpunktes der zweistellige numerische Dateinamen, der zu verwendeten Importdatei angegeben werden. Wie das Format einer Importdatei aufgebaut ist, finden Sie im nachfolgendem. Zudem muss sich die Importdatei im Hauptverzeichnis Ihres USB-Gerät befinden. Maximal können 99 unterschiedliche Importdateien verwendet werden, so dass z.B. unterschiedliche Erstbestückungen denkbar sind.

Beispiel: **7 1 0 H 0 1 H** Der Import wird wie in der Datei 01.txt definiert ausgeführt.

Aufbau der Importdatei

Die Importdateien können mit einem Texteditor erstellt werden und enden auf .txt, d.h. die Importdatei 01 hat den Dateinamen 01.txt. Die Importdatei kann beliebig viele Befehle enthalten, jede Textzeile jedoch nur einen. Der Befehl kann aber von einem beliebig langen Kommentar gefolgt sein, wenn das vorherige Format korrekt ist. Des Weiteren werden Leerzeilen und Textzeilen, die mit dem Zeichen '#' beginnen, übersprungen und nicht bearbeitet.

Folgende Befehle sind möglich,

```
QQQ => ZZ Ordner QQQ wird in numerischer Reihenfolge ins Album ZZ kopiert (siehe Menüpunkt 700)
QQQ >> ZZ Ordner QQQ wird in alphanumerischer Reihenfolge ins Album ZZ kopiert (siehe Menüpunkt 707)
QQQ +> ZZ Ordner QQQ wird zum Album ZZ hinzugefügt, Cover werden kombiniert (siehe Menüpunkt 717)
QQQ *> ZZ Ordner QQQ wird zum Album ZZ hinzugefügt, altes Cover bleibt erhalten (siehe Menüpunkt 717)
QQQ => WE Ordner QQQ wird in numerischer Reihenfolge ins Werbealbum kopiert (siehe Menüpunkt 705)
--- => ZZ Das Album ZZ wird gelöscht (siehe Menüpunkt 702)
--- => WE Das Werbealbum wird gelöscht (siehe Menüpunkt 706)
```

QQQ steht also für den Ordnernamen des Quellverzeichnis und ZZ für die Nummer des Zielalbums. Soll das Werbealbum als Zielalbum verwendet werden, ist als Platzhalter WE zu verwenden. Wie in der ersten Befehlszeile des folgenden Beispiels erkennbar ist, muss das Quellverzeichnis immer 3 Ziffern und das Zielalbum immer 2 Ziffern aufweisen. D.h. Werte kleiner 100 bzw. kleiner 10 müssen mit führenden Nullen versehen werden. Ansonsten wird dieser Befehl ignoriert.

Beispiel für eine Importdatei

```
# Beispieldatei für Serienimport
#
001 => 01 Der Ordner 001 wird in numerischer Reihenfolge ins Album 01 kopiert
115 >> 65 Der Ordner 115 wird in alphanumerischer Reihenfolge ins Album 65 kopiert
--- => WE Das Werbealbum wird gelöscht
999 => WE Der Ordner 999 wird in numerischer Reihenfolge ins Werbealbum kopiert
--- => 99 Das Album 99 wird gelöscht
051 *> 01 Der Ordner 051 wird zum Album 01 hinzugefügt wobei das Cover erhalten bleibt
052 +> 65 Der Ordner 052 wird zum Album 65 hinzugefügt. Das Coverbild wird aus den alten und neuen
zusammengestellt.
```

7 1 1 Inhalt einer Importdatei anzeigen

Mit diesem Menüpunkt können Sie sich unter Eingabe von zwei Ziffern für die den Dateinamen den Inhalt dieser Importdatei vom USB-Gerät auf dem Bildschirm anzeigen. Sollte der Inhalt nicht auf eine Bildschirmseite passen, kann mit den Blättertasten umgeschlagen werden. Mit der C-Taste wird die Anzeige verlassen.

Beispiel: **7 1 1 H** **0 1 H** Der Inhalt der Importdatei mit dem Namen 01.txt wird auf dem Bildschirm angezeigt.

7 1 2 Einen Titel aus einem Album löschen (neu V3.30)

V3.30

Geben Sie hier zunächst das dreistelligem Quellverzeichnis vom USB-Gerät ein. Die MP3-Titel werden vom Quellverzeichnis in alphabetischer Reihenfolge importiert und dem Werbealbum hinzugefügt. Auf diese Weise können

maximal 99 Titel pro Album importiert werden.

Beispiel: **7 1 2 H 1 6 1 5 H** Der Titel Nr. 15 wird aus dem Album Nr. 16 entfernt.

7 1 3 Coverbilder aus dem Werbealbum löschen (neu V3.30)

V3.30 Mit diesem Menüpunkt können Sie die Coverbilder des Werbealbums löschen. Siehe hierzu „Allgemeines: Ja/Nein Eingaben“.

Beispiel: **7 1 3 H 1 H** Die Coverbilder aus dem Werbealbum werden gelöscht.

7 1 6 Einen Titel aus Werbealbum löschen (neu V3.30)

V3.30 Hier können Sie einen einzelnen Titel oder ein ganzes Album aus die Titelliste für die Hitwahl entfernen. Wird ein Album entfernt, werden auch alle einzelne Titel aus diesem Album, die sich in der Liste befinden entfernt.

Beispiel: **7 1 6 H 1 5 H** Der Titel Nr. 15 wird aus dem Werbealbum entfernt.

7 1 7 Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge mit Bildern erweitern (neu V3.30)

V3.30 Geben Sie hier zunächst das zweistellige Zielalbum der Musikpartition ein, gefolgt vom dreistelligem Quellverzeichnis vom USB-Gerät ein. Die MP3-Titel werden vom Quellverzeichnis in alphabetischer Reihenfolge importiert und automatisch mit Nummern versehen. Auf diese Weise kann das Zielalbum auf maximal 99 Titel erweitert werden. *Alle Coverbilder werden dabei zu einem Bild zusammengefügt.* Wenn Sie nur das neu Coverbild haben möchten, muss vor dem Erweitern das alte Coverbild mit 703 gelöscht werden.

Besonderheit:

Mit dieser Funktion kann man auch nur das Coverbild und/oder die album.txt-Datei ändern, ohne das Musik hinzugefügt wird. Dazu dürfen sich keine MP3-Dateien im Quellverzeichnis befinden.

Beispiel: **7 1 7 H 3 1 6 1 5 H** Der Ordner 615 wird vom USB-Gerät zum Album Nr. 31 hinzugefügt.

7 1 8 Album mit Titeln in alphabetischer Reihenfolge ohne Bilder erweitern (neu V3.30)

V3.30 Geben Sie hier zunächst das zweistellige Zielalbum der Musikpartition ein, gefolgt vom dreistelligem Quellverzeichnis vom USB-Gerät ein. Die MP3-Titel werden vom Quellverzeichnis in alphabetischer Reihenfolge importiert und automatisch mit Nummern versehen. Auf diese Weise kann das Zielalbum auf maximal 99 Titel erweitert werden. *Das alte Coverbild bleibt dabei erhalten.*

Beispiel: **7 1 8 H 3 1 6 1 5 H** Der Ordner 615 wird vom USB-Gerät zum Album Nr. 31 hinzugefügt.

7 2 0 Freien Speicher auf der Musikpartition anzeigen

Diese Funktion benötigt keine nachfolgenden Eingaben; Nach Drücken von H ist kurz *busy* zu sehen, gefolgt vom freien Speicherplatz der Musikpartition in Megabyte. Wird z.B. *P120 12 3456* angezeigt, sind noch 123456 Megabyte auf der Musikpartition der internen Festplatte frei, die mit weiteren MP3- und Grafik-Dateien belegt werden können.

Beispiel: **7 2 0 H** Der noch zur Verfügung stehende Speicherplatz der Musikpartition wird angezeigt.

7 2 1 Album auf Vollständigkeit prüfen

Diese Funktion erwartet die Eingabe einer Albumnummer von 00 bis 99 und startet eine Überprüfung des ausgewählten Albums auf fehlende Titel in der Nummerierung. Sind die Titel dieses Album nicht chronologisch aufsteigend nummeriert, werden die Lücken auf dem Bildschirm und die Anzahl der Lücken auf der Tastaturanzeige angezeigt.

Beispiel: **7 2 1 H 0 8 H** Überprüfung des Albums mit der Nummer 08.

7 2 2 Werbealbum auf Vollständigkeit prüfen

Nach Aufruf dieser Funktion wird das Werbealbum auf fehlende Titel überprüft. Siehe hierzu den vorherigen Menüpunkt.

Beispiel: **7 2 2 H 1 H** Überprüfung des Werbealbums wird gestartet.

7 2 5 Alle Alben auf Vollständigkeit prüfen

Nach Aufruf dieser Funktion werden alle 100 Alben sowie das Werbealbum wie in 721/722 beschrieben überprüft und angezeigt. Diese Funktion ist dafür gedacht, sich erst einmal einen Überblick über die problematischen Alben zu bekommen, die man sich dann mittels 721/722 genauer anschauen kann.

Beispiel: **7 2 5 H 1 H** Überprüfung aller Alben und des Werbealbum.

7 2 6 Inhalt vom USB-Gerät anzeigen

Mit diesem Menüpunkt wird auf dem Bildschirm der Inhalt des USB-Geräts angezeigt. Sollte der Inhalt nicht auf eine Bildschirmseite passen, kann mit den Blättertasten umgeschlagen werden. Mit der C-Taste wird die Anzeige verlassen.

Beispiel: **7 2 6 H** Das Inhaltsverzeichnis des USB-Geräts wird angezeigt.

7 2 7 Inhalt einer Importdatei anzeigen

Mit diesem Menüpunkt können Sie sich unter Eingabe von zwei Ziffern für die den Dateinamen den Inhalt dieser Listendatei vom USB-Gerät auf dem Bildschirm anzeigen. Sollte der Inhalt nicht auf eine Bildschirmseite passen, kann mit den Blättertasten umgeschlagen werden. Mit der C-Taste wird die Anzeige verlassen.

Beispiel: **7 2 7 H 0 1 H** Der Inhalt der Listendatei mit dem Namen 01.txt wird auf dem Bildschirm angezeigt.

7 3 0 Neuaufbau der ID3-Titelanzeige

Liest die ID3 Daten der MP3 Titel neu ein und baut die Bildschirmanzeige der Titel neu auf. Auf die Darstellung der Albumgrafiken hat dieser Vorgang keinen Einfluss.

Beispiel: **7 3 0 H** Die ID3-Daten der MP3-Titel werden neu ausgewertet und fließen in die Darstellung ein.

7 3 1 Inhalt einer Importdatei anzeigen

Mit dieser Funktion werden die Coverbilder aller Alben neu berechnen. Dieser Vorgang kann eine lange Zeit dauern.

Beispiel: **7 3 1 H 1 H** Alle Coverbilder neu berechnen

7 5 0 Album-Cover bei Beginn der Wiedergabe

Mit diesem Menüpunkt können Sie bestimmen, ob beim Beginn der Wiedergabe jedes Titels das Album-Cover mehrere Sekunden lang in doppelter Größe auf dem Bildschirm angezeigt werden soll. Nach Wahl des Menüpunkts muss 000 zum Anschalten bzw. 001 zum Ausschalten eingegeben werden. Siehe hierzu auch Menüpunkt 751

Beispiel: **7 5 0 H 0 0 1 H** Die Anzeige des Album-Covers bei Beginn der Wiedergabe wird ausgeschaltet.

7 5 1 Album-Cover Anzeigezeit Wiedergabe

Mit diesem Menüpunkt bestimmen Sie in Sekunden wie lange das Album-Cover bei Abspielbeginn in doppelter Größe auf dem Bildschirm angezeigt wird. Siehe hierzu auch Menüpunkt 750

Beispiel: **7 5 1 H 0 1 5 H** Das Album-Cover wird bei Beginn der Wiedergabe für 15 Sekunden lang gezeigt.

7 6 0 Sprache wählen (neu V3.30)

V3.30 Wählen Sie die Sprache aus, die in der Anzeige Dargestellt werden soll.

- 00: Deutsch
- 01: Englisch
- 02: Französisch
- 03: Niederländisch (in Vorbereitung)
- 04: Spanisch (in Vorbereitung)
- 05: Italienisch (in Vorbereitung)

Der Ausdruck über den VDAI-Drucker ist weiterhin deutsch!

Beispiel: **760H 01H** Auf englische Darstellung wechseln.

768 Darstellung auf Bildschirm horizontal verschieben (neu V3.30)

Geben Sie hier an, um wie viel Pixel die Darstellung für 4:3 Monitoren mit 17" und 19" nach rechts verschoben wird.

Beispiel: **769H 90H** Die Darstellung ist um 90 Pixel nach oben verschoben.

769 Darstellung auf Bildschirm vertikal verschieben (neu V3.30)

Geben Sie hier an, um wie viel Pixel die Darstellung für 4:3 Monitoren mit 17" und 19" nach oben verschoben wird. Werkseitig ist dieser Wert auf dem normalen Wert 70 eingestellt. Werte unter 70 sind unzulässig.

Beispiel: **769H 90H** Die Darstellung ist um 90 Pixel nach rechts verschoben.

777 Musikpartition überprüfen/reparieren

Mit diesem Menüpunkt starten Sie die Überprüfung und ggf. die Reparatur der Musikpartition auf der internen Festplatte. Dieser Punkt ist durch eine Sicherheitsabfrage geschützt, so dass Sie anschließend die Tasten 1 und H betätigen müssen. Dieser Vorgang ist dann sinnvoll, wenn es zu Fehlern beim Zugriff auf die Musikpartition gekommen ist. Bei der Überprüfung der Sektoren auf der internen Festplatte werden eventuell fehlerhafte Blöcke aussortiert. Der Vorgang kann etwa 20 Minuten dauern. Währenddessen zeigt die Musikbox **busy** an.

War der Vorgang erfolgreich, wird **ok** angezeigt. Haben Sie diese Funktion zur Behebung von Importproblemen aufgerufen, führen Sie zur Sicherheit anschließend einen Neustart des Systems durch, indem Sie die Musikbox aus- und nach etwa zehn Sekunden wieder einschalten. Andernfalls können Sie wie gewünscht fortfahren.

Hat der Vorgang zu nicht behebbaren Fehlern geführt, so wird **FEHL** angezeigt. In diesem Fall könnte nur eine Formatierung der Musikpartition wie unter Menüpunkt 799 beschrieben helfen. Aber Achtung: Anschließend müssen alle Alben und Grafiken neu importiert werden, da diese beim Formatieren verloren gehen.

Beispiel: **777H 1H** Die Musikpartition auf der internen Festplatte wird überprüft und ggf. repariert.

798 Musikpartition langsam formatieren und prüfen

799 Musikpartition schnell formatieren

Wählen Sie eines dieser Menüpunkte, um die Musikpartition der internen Festplatte komplett neu zu formatieren und ggf. zu überprüfen. Bestätigen Sie Ihr Vorhaben mit den Tasten 1 und H.

Die Funktion ist dann sinnvoll, wenn es zu Fehlern beim Zugriff auf die Musikpartition gekommen ist. Da die Formatierung **mit** Prüfung der Sektoren auf der internen Festplatte vorgenommen wird, werden eventuelle fehlerhafte Blöcke

aussortiert. Die schnelle Formatierung kann etwa 2 Minuten dauern und die langsame mit prüfen etwa 30 Minuten. Währenddessen zeigt die Musikbox **busy** an.

***** Warnung *****

Alle auf der Musikpartition befindlichen Daten werden bei einer Formatierung unwiderruflich gelöscht. Seien Sie sich also ganz sicher, dass Sie die Daten nicht mehr benötigen!

Beispiel: **799H 1H** Die Musikpartition wird schnell formatiert und alle Musik- und Albumdaten gehen verloren.

Titelwahlstatistik

888 Albumwahlstatistik anzeigen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um alle 100 Alben sortiert nach Beliebtheit auf dem Bildschirm anzuzeigen. Die Reihenfolge ergibt sich aus den erfolgten Titelwahlen, d.h. die Reihenfolge auf dem Bildschirm spiegelt die Beliebtheit des Albums wieder, d.h. auf Platz 1 ist das am meisten gespielte Album zu finden. Leere Alben stehen am Ende.

Beispiel: **888H** Auf dem Bildschirm werden alle Alben in Reihenfolge Ihrer Abspielhäufigkeit angezeigt.

900 Titelwahlstatistik löschen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um die Statistik der meist angewählten Titel zu löschen. Die Top 20 davon werden auf dem Bildschirm und die Top 30 auf dem VDAI-Ausdruck ausgewiesen, wobei im Ausdruck auch die Häufigkeit der gewählten Titel enthalten ist. Die vierstelligen Titelwahlnummer der Top 10 werden nacheinander auf der Tastaturanzeige bekanntgegeben. Die Eingabe muss mit 1 und H bestätigt werden.

Beispiel: **900H 1H** Es wird die Titelwahlstatistik gelöscht.

901 Albumwahlstatistik löschen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um die Statistik der meist gewählten Alben zu löschen. Die Albumwahlstatistik ist über den Menüpunkt 888 abrufbar und die Top 30 davon werden auf dem VDAI-Ausdruck ausgewiesen.

Beispiel: **901H 1H** Die Albumwahlstatistik wird gelöscht.

Wartungsfunktionen

910 Einstellung vom EEPROM übernehmen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um die Einstellungen, die im EEPROM gesichert sind, in den aktuellen Betrieb zu übernehmen. Dies ist z.B. interessant, wenn die Steuereinheit getauscht wird und die Übernahme der Einstellungen der alten Steuereinheit gewünscht ist. Hierfür muss natürlich das EEPROM der alten Steuereinheit mit der neuen getauscht werden.

***** Warnung *****
EEPROM nur im ausgeschalteten Zustand tauschen, sonst wird die Elektronik der Steuereinheit beschädigt. In diesem Fall erlischt die Herstellergarantie.

Beispiel: **900H 1H** Die gespeicherten Einstellungen aus dem EEPROM werden in den aktuellen Betrieb übernommen.

950 Versionsnummer der Software von der Steuereinheit (EPROM) anzeigen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um die Versionsnummer der Software von der Steuerplatine (im EPROM gespeichert) anzuzeigen. Diese Versionsnummer ist bei Rückfragen zur Problemlösung wichtig.

Beispiel: **950H** Die Versionnr. der Software von der Steuereinheit wird angezeigt. z.B. 320c für Version 3.20c

951 Versionsnummer des PC-Programm anzeigen

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, um die Versionsnummer des PC-Programms, das sich auf der internen Festplatte befindet, anzuzeigen. Diese Versionsnummer ist bei Rückfragen zur Problemlösung wichtig.

Beispiel: **951H** Die Versionsnummer des PC-Programms wird angezeigt. z.B. 101c für Version 1.01c

952 Liste aller Musiktitel auf USB-Gerät schreiben

Wählen Sie diesen Menüpunkt, um im Hauptverzeichnis eines angeschlossenen und beschreibbaren USB-Geräts eine Textdatei mit der Liste aller vorhandenen Musiktitel inkl. Werbetitel zu erzeugen. Die Liste ist sortiert nach Verzeichnis- bzw. Albumnamen. In den Name der Textdatei fließt der Aufstellort, die Gerätenummer sowie ein Zeitstempel ein. So können mehrere Musikboxen (oder dieselbe mehrmals) ausgelesen werden, ohne dass die vorherige Dateien überschrieben wird. Der Name dieser Datei hat das Format 'Musikliste- Axxxx-Gzzzz-yyyyymmdd-hhmmss.txt', wobei xxxx für den Aufstellort, zzzz für die Gerätenummer., yyyyymmdd für das Datum und hhmmss für die Uhrzeit steht.

Beispiel: **952H**

Inhaltsverzeichnis der Musikbox 0000 von -20091104-165641

=====

Nr.	Künstler	Titel
01	A-ha	East of the Sun, West of the Moon
02	Hothouse Flowers	Songs from the Rain
03	Amy MacDonald	This Is The Life

=====

Album 01
A-ha
East of the Sun, West of the Moon

=====

- 01-Crying In The Rain.mp3
- 02-Early Morning.mp3
- 03-I Call Your Name.mp3
- 04-Slender Frame.mp3
- 05-East Of The Sun.mp3
- 06-Sycamore Leaves.mp3
- 07-Waiting For Her.mp3
- 08-Cold River.mp3
- 09-The Way We Talk.mp3
- 10-Rolling Thunder.mp3
- 11-(Seemingly) Nonstop July.mp3

=====

Album 02
Hothouse Flowers
Songs from the Rain

=====

- 01-This Is It.mp3
- 02-One Tongue.mp3
- 03-An Emotional Time.mp3
- 04-Be Good.mp3
- 05-Good for You.mp3
- 06-Isn't It Amazing.mp3
- 07-Thing of Beauty.mp3
- 08-Your Nature.mp3
- 09-Spirit of the Land.mp3
- 10-Gypsy Fair.mp3
- 11-Stand Beside Me.mp3

=====

Album 03

```
Amy MacDonald
This Is The Life
-----
01-Mr Rock & Roll.mp3
02-This Is The Life.mp3
03-Poison Prince.mp3
04-Youth Of Today.mp3
05-Run.mp3
06-Let's Start A Band.mp3
07-Barrowland Ballroom.mp3
08-L.A..mp3
09-A Wish For Something More.mp3
10-Footballer's Wife.mp3
```

990 **Titelwahlliste löschen** 🔒

Mit diesem Menüpunkt ist es möglich alle gewählten Titel, die als nächstes gespielt werden, auf einen Schlag zu löschen,

Beispiel: **990H 1H** Die Titelwahlliste wird gelöscht.

991 **Kredite löschen** 🔒

Wählen Sie diesen Menüpunkt, um noch vorhandene aber nicht verwendete Kredite zu löschen. Dies kann z.B. bei einer Neuaufstellung oder nach einem Betriebstest nötig sein. Die Eingabe ist anschließend mit 1- und H-Taste zu bestätigen.

Beispiel: **991H 1H** Alle verbliebenen Kredite werden gelöscht.

996 **Kontrollierter Neustart** 🔒

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, wenn Sie einen kontrollierten Neustart der Musikbox durchführen möchten. Dies kann notwendig sein, wenn Betrieb der Musikbox hängen bleibt. Der Update-DIP-Schalter (8) muss dazu in Stellung ON stehen, sonst gibt die Musikbox die Meldung *Fehl* aus. Bestätigen Sie Ihr Vorhaben mit den 1- und H-Taste.

Beispiel: **996H 1H** Das Programm Ihrer Musikbox wird neu gestartet.

997 **Update des PC-Programms** 🔒

Die Software der Musikbox wird permanent gepflegt und weiter entwickelt. Um diese zu aktualisieren, wird eine Update-Datei benötigt, die sich im Hauptverzeichnis des angeschlossenen USB-Gerät befinden muss. Der Name dieser Update-Datei darf nicht verändert werden. Zusätzlich muss der Update-DIP-Schalter (8) auf ON gesetzt sein. Sind diese Vorbereitungen getroffen, warten Sie bitte mind. 20 Sekunden bevor Sie den Update-Vorgang starten. Wird eines dieser Bedingungen nicht eingehalten, schlägt der Versuch fehl und es wird die Meldung *Fehl* ausgegeben. Die Anwahl dieses

Menüpunkt ist mit den Tasten 1 und H zu bestätigen.

Beispiel: **9 9 7 H 1 H** Es wird ein Update des PC-Programms gestartet.

9 8 8 Langzeitliches Ablaufprotokoll auf ein USB-Gerät schreiben

9 9 8 Kurzzeitliches Ablaufprotokoll auf ein USB-Gerät schreiben

Mit diesem Menüpunkt wird ein Protokoll aller Aktionen dieser Musikbox in zeitlicher Reihenfolge auf ein angeschlossenes USB-Gerät kopiert. Diese Aktionen sind u. a. die gespielten Titel, Geldeinwürfe und Menüaufrufe. Bevor dieser Menüpunkt angewählt wird, muss das USB-Gerät bereits seit mind. 20 Sekunden angeschlossen sein. Danach ist die Auswahl mit den Tasten 1 und H zu bestätigen. Dieser Vorgang kann mehrere Minuten dauern, währenddessen auf dem Bildschirm und auf der Tastaturanzeige **busy** erscheint. Der Name der erzeugten Datei hat das Format logs-Axxxx-Gzzzz-yyyyymmdd-hhmmss.tar.gz, wobei xxxx für den Aufstellort, zzzz für die Gerätenummer, yyyyymmdd für das Datum und hhmmss für die Uhrzeit steht. Nach Abschluss des Kopiervorgangs wird **OK** angezeigt und das USB-Gerät kann abgezogen werden.

Beispiel: **9 9 8 H 1 H** Das kurzzeitliche Ablaufprotokoll wird auf das USB-Gerät kopieren.

9 9 9 Zurück auf Werkseinstellungen

Wählen Sie diesen Menüpunkt um die Musikbox auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen. Nach Aufruf des Menüpunkts müssen Sie den Vorgang durch Eingabe des Passworts, das im den Menüpunkt 502 eingegeben wurde, bestätigen. Werkseitig steht dieses Passwort mit 0000 vorbesetzt. Diese Funktion könnte sinnvoll sein, wenn die Musikbox an einem anderen Ort aufgestellt wird, bei dem völlig andere Bedingungen herrschen, oder sie schlicht verkauft wird.

***** Vorsicht *****

**Alle zuvor getroffenen Einstellungen gehen hierbei verloren!
Die Musikpartition, d.h. die MP3-Musikdaten und Albumgrafiken bleiben erhalten.**

Beispiel: **9 9 9 H 0 0 0 0 H** Die Musikbox wird mit dem Passwort 0000 auf die Werkstellungen zurückgesetzt.

Anhang

Schlüsselschalter

An die Steuereinheit kann ein Schlüsselschalter angeschlossen werden, mit dem das Ein- und Ausschalten der Hintergrundmusik sowie die Vergabe von Freikrediten sperrbar ist. Wo dieser angeschlossen wird entnehmen Sie bitte der Umbauanleitung.

LED im Normalbetrieb

Die rote LED geht im Sekundentakt an und aus, sobald die Steuerplatine ordentlich gestartet ist. Die grüne LED ändert ihren Zustand ebenfalls im Sekundentakt, sobald die Verbindung zu PC-Mainboard steht. Das Blinken der beiden LED verläuft jedoch nicht zwangsläufig synchron.

LED bei Fehlfunktion

Ein anderer Zustand der roten LED als das Blinken im Sekundentakt deutet auf eine Fehlfunktion bzw. einen Defekt hin. Ist die Verbindung zum PC-Mainboard nicht gegeben, so blinkt die grüne LED etwa viermal so schnell. Dieses Verhalten ist zwar beim Starten der Musikbox ganz normal, sollte jedoch nach 30 bis 45 Sekunden auf das "normale" Blinken wechseln. Läuft gerade eine Überprüfung der internen Festplatte kann dieser Wechsel aber auch ein paar Minuten dauern.

Belegung der DIP-Schalter

DIP-Schalter	ON	OFF
1	Nicht belegt, daher immer OFF lassen.	Nicht belegt, daher immer OFF lassen.
2	Nicht belegt, daher immer OFF lassen.	Nicht belegt, daher immer OFF lassen.
3	Uhrzeit unterhalb der Albumgrafik einblenden	Uhrzeit unterhalb der Albumgrafik ausblenden
4	Lüfter nur bei Musik an bzw. schnell (siehe Warnung!)	Lüfter immer an bzw. schnell
5	Versionssnummern in der Videokopfzeile ausblenden	Versionssnummern in der Videokopfzeile einblenden
6	Kredittabelle unterhalb der Albumgrafik ausblenden	Kredittabelle unterhalb der Albumgrafik einblenden
7	Bild in der Höhe gestaucht	Bild normal
8	Update-Modus aktiv	Normaler Betrieb

***** Warnung *****

Das Ausschalten bzw. Verlangsamen des Lüfters geschieht auf eigene Gefahr! Wir übernehmen keinerlei Haftung bei evtl. Überhitzung oder anderen hieraus resultierenden Fehlfunktionen.

Fehlfunktionen

Überprüfen Sie bei Fehlfunktionen alle Kabelverbindungen und vergleichen diese mit den Anweisungen der Umbauanleitung, die Sie auf der mitgelieferten CD finden. Starten Sie anschließend die Musikbox neu. Sollte sich am Zustand nichts ändern oder ein anderes Problem auftreten, setzen Sie sich mit Ihrem Händler oder dem Hersteller des MusikBox-Kit ES-MP3 in Verbindung.

Fehlercodes

Die Musikbox gibt bei Fehlbedienung oder -funktion Fehlercodes auf dem Bildschirm und auf der Tastaturanzeige aus. Die Codes werden im Hexadezimalsystem dargestellt und können daher die Buchstaben A bis F enthalten.

Im Abspielbetrieb

Der Fehlercode wird im linken Bereich der 7-Segmentanzeige dargestellt. Durch Drücken der C-Taste kommt man in die normale Eingabe zurück.

Err1 Gewähltes Album ist nicht belegt.

Err2 Gewähltes Album enthält den gewählten Titel nicht.

Err3 Gewählter Titel ist (dauerhaft) gesperrt.

Err4 Gewählter Titel ist derzeit gesperrt (z.B. Jugendschutzsperre).

Err5 Die Warteschlange für Titelwahlen ist voll.

Err6 Die Albumwahl ist vom Betreiber gesperrt worden.

Err7 Die Kredite reichen nicht aus für die gewünschte Titelwahl.

Err8 Der Freispielmodus ist aktiv, währenddessen die Albumwahl gesperrt ist.

Err9 Die Albumwahl ist unzulässig, da einzelne Titel dieses Albums gesperrt sind.

Bei Menüfunktionen

13 Beim Update trat ein Time-Out Fehler auf, der aber keine Folgen hat. Betrachten Sie das nur als Hinweis. Der Fehler kann einfach mit der C-Taste übersprungen werden.

53 Musikbox kann Temporärdateien von der Log-Partition für den Export des Ablaufprotokolls nicht mehr lesen.

54 Auf dem USB-Gerät ist nicht ausreichend Platz zum Ablegen des Ablaufprotokolls vorhanden.

59 Es ist ein Schreibfehler beim Anlegen des Ablaufprotokolls auf dem USB-Gerät aufgetreten.

5a Interner Fehler im Ablaufprotokoll aufgetreten. Bitte schicken Sie ggf. die interne Festplatte mit Hinweis auf diesen Fehler ein.

63 Interner Fehler im Ablaufprotokoll aufgetreten. Bitte schicken Sie ggf. die interne Festplatte mit Hinweis auf diesen Fehler ein.

64 Interner Fehler im Ablaufprotokoll aufgetreten. Bitte schicken Sie ggf. die interne Festplatte mit Hinweis auf diesen Fehler ein.

69 Interner Fehler im Ablaufprotokoll aufgetreten. Bitte schicken Sie ggf. die interne Festplatte mit Hinweis auf diesen Fehler ein.

6A Interner Fehler im Ablaufprotokoll aufgetreten. Bitte schicken Sie ggf. die interne Festplatte mit Hinweis auf diesen Fehler ein.

6F Schwerer Fehler beim Zugriff auf das USB-Gerät aufgetreten; Die Musikbox muss neu gestartet werden.

70 Es ist kein oder ein fehlerhaftes USB-Gerät angeschlossen oder es enthält keine benutzbare Partition.

- 71** Auf dem USB-Gerät existiert der gewünschte Quellordner überhaupt nicht oder er enthält keine Musikdaten.
- 72** Der vorher gefundene Quellordner auf dem USB-Gerät existiert nicht mehr. Evtl. wurde das Gerät zwischenzeitlich entfernt.
- 73** Lesefehler beim Zugriff auf das USB-Gerät aufgetreten. Das Album kann nicht importiert werden.
- 74** Die Musikpartition ist voll. Es können keine weiteren Dateien importiert werden.*
- 75** Ungültiges Zielalbum angegeben. Das Album kann nicht importiert werden.
- 77** Das Update ist fehlgeschlagen, da das Backup-Verzeichnis für den Import oder Albumlöschung nicht geleert werden konnte.*
- 78** Beim Albumimport schlug die Sicherung des bisherigen Albums fehl. Das Album konnte nicht importiert werden.*
- 79** Schreibfehler beim Albumimport auf der Musikpartition aufgetreten. Überprüfen Sie die Musikpartition.*
- 7A** Sowohl Albumimport als auch die Wiederherstellung des alten Inhalts fehlgeschlagen, Album korrupt.*
- 7C** Das Zielalbum existiert nicht; Die Verzeichnisstruktur der Musikpartition ist vermutlich beschädigt.*
- 7D** Der Backupordner existiert nicht. Die Verzeichnisstruktur der Musikpartition ist vermutlich beschädigt.*
- 7F** Schwerer Fehler beim Zugriff auf das USB-Gerät aufgetreten; Die Musikbox muss neu gestartet werden.
- 80** Fehler beim Löschen eines Albums aufgetreten, da das Sicherungsverzeichnis in einem inkonsistenten Zustand ist.*
- 81** Import fehlgeschlagen, da altes Album nicht gelöscht werden konnte. Das Sicherungsverzeichnis ist inkonsistent.*
- 82** Fehler beim Erzeugen der Albumgrafiken. Überprüfen Sie die Grafik „Album*.jpg“ im Quellverzeichnis vom USB-Gerät.
- 90** Die gewählte Importdatei für den Serienimport existiert nicht.
- 91** Die gewählte Importdatei konnte nur teilweise ausgeführt werden. Genauere Informationen finden Sie auf dem Bildschirm.
- B0** Die Update-Datei wurde nicht auf dem USB-Gerät gefunden.
- B1** Fehler beim Dekomprimieren der Update-Datei; Das Update wurde abgebrochen.*
- B2** Fehler beim Einspielen des PC-Programms; Das Update wurde abgebrochen.*
- B3** Lesefehler beim Zugriff auf die Datei für das Update des PC-Programms. Das Update wurde abgebrochen.
- B4** Auf der Musikpartition ist zu wenig Platz frei, um ein Update des PC-Programms durchzuführen. Update wurde gestoppt.
- B9** Schreibfehler auf der Musikpartition beim Update des PC-Programms; Das Update war nicht erfolgreich.*
- BC** Update fehlgeschlagen, da ein Fehler beim Freiräumen des temporären Verzeichnisses auf der Musikpartition aufgetreten ist.*
- BF** Update fehlgeschlagen, da ein Fehler in der Updatedatei aufgetreten ist. Vermutlich ist diese fehlerhaft.
- C1** Neuformatierung der Musikpartition fehlgeschlagen; Wenden Sie sich an Ihren Händler bzw. den Hersteller.

* Bei allen markierten Fehler könnte eine Überprüfung der Musikpartition per Menüpunkt 777 den Fehler beseitigen.

- C4** Überprüfung / Reparatur der Musikpartition fehlgeschlagen; Formatieren Sie die Musikpartition und importieren alle Alben neu.

***** Warnung *****

**Alle auf der Musikpartition befindlichen Daten werden bei einer Formatierung unwiderruflich gelöscht.
Seien Sie sich also ganz sicher, dass Sie die Daten nicht mehr benötigen!**

Die folgenden Fehler können nur beim Update des PC-Programms auftreten:

- E7** Update zu neu für Musikbox. Bitte erst ältere(s) Update(s) einspielen.
- F6** Das Update ist fehlgeschlagen, da das Anzeigeprogramm ungültig oder beschädigt ist.
- F8** Das Update ist fehlgeschlagen, da die Updatedatei beschädigt ist und nicht entpackt werden konnte.
- FA** Das Update ist fehlgeschlagen, da die Zusatzdateien in der Updatedatei ungültig oder beschädigt sind.
- FB** Das Update ist fehlgeschlagen, da der neue Signaturschlüssel in der Updatedatei ungültig oder beschädigt ist.
- FC** Das Update ist fehlgeschlagen, da die neue Prüfroutine in der Updatedatei ungültig oder beschädigt ist.
- FD** Das Update ist fehlgeschlagen, da die Updatedatei keine neuen Programme oder defekte bzw. ungültige Dateien enthält.
- FE** Das Update ist fehlgeschlagen, da das neue Programm in der Updatedatei ungültig oder beschädigt ist.
- FF** Das Update ist fehlgeschlagen, da die Updatedatei plötzlich verschwunden ist (Dateisystemfehler).

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 H C

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 H C

Zubehör

Preise und Lieferzeiten nennen wir Ihnen gerne auf Anfrage. Unsere Kontaktdaten finden Sie am Ende dieser Menüanleitung.

Verstärker-Verzögerungs-Platine

Diese Platine unterbindet das Knacken der Lautsprecher beim Einschalten einer Musikbox und verhindert so mögliche Defekte an den Lautsprechern und an dem Verstärker.

Zwischenverstärker-Platine

Diese Platine wird bei Musikboxen mit ES-IV Technik benötigt, da bei diesen nach dem Umbau ein 50Hz Brummen entstehen kann. Auch bei Musikboxen mit ES-V Technik kann diese Platine eingebaut werden, um die maximale Ausgabelautstärke zu erhöhen.

Kabellose Fernbedienung

Ist eine Musikbox mit einem Empfänger für die kabellose Fernsteuerung versehen, kann diese mit unserer handlichen, selbst produzierten Fernbedienung bedient werden.

USB-Gerät

Dies ist entweder ein USB-Memorystick oder eine externe USB-Festplatte, wobei die Festplatte mehr Speicherplatz bietet.

Haftung

Für eine fehlerhafte Handhabung seitens des Kunden und daraus resultierende Platinen- bzw. Geräteschäden übernehmen wir keine Haftung. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der «double you hard- / software developments GmbH».

Copyright

© 2009 double you GmbH

Vervielfältigung oder Veränderung nicht gestattet | Alle Rechte vorbehalten / all rights reserved

Kontakt

DOUBLE YOU Hard- and Software Developments GmbH

Luruper Chaussee 125, Haus 8 Süd, 22761 Hamburg

Werkstatt-Telefon (040) 89 700 500

Büro-Telefon (040) 657 18 41 | Fax (040) 657 18 54

<http://www.double-you.de> | E-Mail Info@double-you.de